

지적재산권 트랙(법학부, 교양교육대학 연계)

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
2	1	지적재산권법개론	3 - 3 - 0	법학개론 생활법	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			민법총칙	3 - 3 - 0	
3	1	특허실용신안법	3 - 3 - 0	자연의이해	3 - 3 - 0	
	2			디자인상표법 인간과과학기술	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
4	1			저작권, 부정경쟁방지법 과학기술법	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2					

인문비즈니스 트랙(경영, 교양교육대학, 영문, 프랑스어문, 일문연계)

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
2	1	경영학원론	3 - 3 - 0	마케팅관리	3 - 3 - 0	
	2	철학고전읽기	3 - 3 - 0	취업영어	3 - 3 - 0	
3	1			인적자원관리	3 - 3 - 0	
	2			인터넷유럽정보검색 재무관리	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
4	1			국제경영 생산운영관리	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			비즈니스일본어	3 - 3 - 0	

콘텐츠크리에이터 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
2	1	방 송 제 작	3 - 3 - 0	취 재 보 도 편 집 론	3 - 3 - 0	
	2	문 화 기 술 과 스토리 텔 링	3 - 3 - 0			
3	1			미 디 어 심 리 학 의 이 해 브 랜 디 드 콘 텐 츠 시 창 작 과 광 고 카 피	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			엔 터 테 인 먼 트 영 상 제 작 실 습	3 - 3 - 0	
4	1			영 상 매 체 와 내 러 티 브 화 범 과 미 디 어 언 어	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			한 국 언 어 문 화 미 디 어 캡 스톤 디 자 인	3 - 3 - 0	

데이터저널리즘 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	2	언 론 학 개 론	3 - 3 - 0	사 회 과 학 연 구 방 법 개 관	3 - 3 - 0	
2	1	빅 데 이 터 개 론	3 - 3 - 0	취 재 보 도 편 집 론 베 이 직 파 이 션 프 로 그 래 밍	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2					
3	1			파 이 션 활 용	3 - 3 - 0	
	2			데 이 터 시 각 화 사 회 과 학 통 계 분 석 실 습 사 회 연 결 망 분 석	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
		1				
4	2			소 셜 미 디 어 와 네 트 워 크 사 회 이 해	3 - 3 - 0	

e-스포츠창업 트랙

(탈메이지교양교육대학,미디어영상전공,국어국문창작학과,
융복합창업전공연계)

2020					
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점
1	1			비 주 열 앱 프 로 그 래 밍	2 - 2 - 0
	2			창 업 경 영 론	3 - 3 - 0
2	1			디 지 털 리 터 러 시	3 - 3 - 0
	2			3 D 애 니 메 이 션 I	3 - 2 - 2
				게 임 그 래 픽 I	3 - 2 - 2
			문 화 기 술 과 스토리텔링	3 - 3 - 0	
3	1			e-스포츠창업융합캡스톤디자인I	3 - 2 - 2
	2			e-스포츠창업융합캡스톤디자인II	3 - 2 - 2
				스타트업을위한창업아이디어발상	3 - 3 - 0
4	1			3 D 영 상 프 로 쥬 트	3 - 2 - 2
	2				

디자인팩토리 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
전체	1			Creative Product Design(캡스톤디자인) 피 지 컬 컴 퓨 터	6 - 3 - 3 3 - 1 - 2	
	2			Innovative Product Development(캡스톤 디 자 인) 디 지 털 프 로 토 타입	9 - 3 - 6 3 - 1 - 2	
1	2			어 드 벤 처 디 자 인	3 - 1 - 2	
2						
3	1			product Development Project II	6 - 3 - 3	
4						

기술행정전문 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	1					
	2	회계원리(전공기초)	3 - 3 - 0			
2	1	지역및산업의이해	3 - 3 - 0	전 산 개 론 건 축 환 경	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			경 영 전 략 론 데 이 터 통 신	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
3	1					
	2			데 이 터 베 이 스	3 - 3 - 0	
4	1			하 이 테 크 산 업 I T 기 반 시 설 물 유 지 관 리	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			미 래 기 계 기 술	2 - 2 - 0	

XR디바이스 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	1					
	2	회계원리(전공기초)	3 - 3 - 0			
2	1	지역및산업의이해	3 - 3 - 0	전 산 개 론 건 축 환 경	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			경 영 전 략 대 이 터 통 신	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
3	1					
	2			데 이 터 베 이 스	3 - 3 - 0	
4	1			하 이 테 크 산 업 I T 기 반 시 설 물 유 지 관 리	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			미 래 기 계 기 술	2 - 2 - 0	

XR디지털디자인 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	1	어 드 벤 처 디 자 인	3 - 1 - 2	모 션 그 래 픽	3 - 2 - 2	
	2					
2	1			디 지 털 리 터 러 시	3 - 3 - 0	
	2			디 지 털 디 자 인 I 3 D 애 니 메 이 션 I	3 - 2 - 2 3 - 2 - 2	
3	1			3 D 애 니 메 이 션 II	3 - 2 - 2	
	2			게 임 그 래 픽 I 게 임 그 래 픽 II U X 디 자 인	3 - 2 - 2 3 - 2 - 2 3 - 2 - 2	
4	1			X R 프 로 젝 트	3 - 2 - 2	
	2					

XR프로그래밍 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	1	어 드 벤 처 디 자 인	3 - 1 - 2			
	2					
2	1			피 지 쉐 킬 컴 퓨 터 비 주 얼 프 로 그 래 밍	3 - 1 - 2 3 - 2 - 2	
	2					
3	1			스 크 립 트 언 어 모 바 일 컨 텐 츠 제 작 사 물 인 터 넷 2 D 앱 인 터 액 션 콘 텐 츠 제 작	3 - 2 - 2 3 - 2 - 2 3 - 2 - 2 3 - 2 - 2	
	2			3 D 앱 인 터 액 션 콘 텐 츠 제 작	3 - 2 - 2	
4	1			X R 프 로젝 트	3 - 2 - 2	
	2					

AI보안 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	1					
	2			정 보 보 호 개 론	3 - 3 - 0	
2	1	파 이 션 프 로 그 래 밍	3 - 3 - 0	A I 이 해	3 - 3 - 0	
	2			융 합 A I 역 공 학 기 초	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
3	1	인 공 지 능 보 안	3 - 3 - 0			
	2			융 합 정 보 보 안	3 - 2 - 2	
4	1			머 신 러 닝	3 - 3 - 0	
	2			정 보 통 신 보 안	3 - 3 - 0	

AI빅데이터 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	1					
	2					
2	1	파이썬 프로그래밍	3 - 3 - 0	A I 이 해	3 - 3 - 0	
	2	D B 와 빅 데이터	3 - 3 - 0	융 합 A I 데 이 터 구 조	3 - 3 - 0 3 - 2 - 2	
3	1			D B 프 로 그 래 밍	3 - 3 - 0	
	2					
4	1			머 신 러 닝 지 능 정 보 처 리	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			빅 데 이 터	3 - 3 - 0	

디지털마케팅 트랙

2020						
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점	
1	1					
	2					
2	1			디 지 털 마 케 팅 의 이 해 해 외 시 장 조 사 론	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2			마 케 팅 데 이 터 분 석 입 문	3 - 3 - 0	
3	1	창 업 디 지 털 마 케 팅	3 - 3 - 0	디 자 인 씽 킹 을 활 용 한 제 품 기 획 (캡) 소 비 자 행 동 무 역 마 케 팅 론	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2	창 업 디 지 털 마 케 팅 ()		마 케 팅 과 답 러 닝	3 - 3 - 0	
4	1	창 업 디 지 털 마 케 팅 ()		글 로 벌 소 셜 미 디 어 마 케 팅 (캡) 빅 데 이 터 & 데 이 터 마 이 닝 인 터 넷 마 케 팅	3 - 3 - 0 3 - 3 - 0 3 - 3 - 0	
	2	창 업 디 지 털 마 케 팅 ()				

IEP전문가과정 트랙

2020					
학년	학기	전 공 필 수	학점	전 공 선 택	학점
1	1				
	2				
2	1			장애인의 인권과 평등 특수교육학개론	3-3-0 3-3-0
	2			특수교육측정및평가 개별화교육계획	3-3-0 3-3-0
3	1			특수아행동지도 정신지체아심리및교육	3-3-0 3-3-0
	2			정서및행동장애아심리및교육 언어장애아교육	3-3-0 3-3-0
4	1			특수아상담및가족지원 장애인식개선을위한홍보기획	3-3-0 3-3-0
	2				